







Formation

Fresque One Health

La Fresque One Health est un atelier ludique et collaboratif pour comprendre l'interconnexion entre les santés humaine, animale, végétale et des écosystèmes

Objectifs pédagogiques

-  Comprendre les enjeux autour de la santé globale
-  Comprendre les grandes étapes de l'atelier et le contenu de chaque sous-partie
-  Comprendre les messages clés à faire passer durant un atelier
-  Acquérir des bonnes pratiques d'animation

Modalités :



4h
- 350€ par personne
- Intra-organisation :
nous consulter



à distance



Tous publics
10 participants
/atelier



Il est préférable
d'avoir participé à
un atelier en amont



Format ludique et collaboratif



Chaque formation s'appuie sur les techniques d'animation actuelles et adaptées.



Mises en pratique et exercices pendant la formation



Nous adoptons une posture de facilitateurs. Cette formation repose sur les mécanismes de l'intelligence collective

Suite à la formation :



Accès à un espace post-formation avec des ressources accessibles et actualisées régulièrement. Accès à un kit d'animation (jeu de cartes, guide pas à pas...)



Compétences acquises à l'issue de la formation :

- Savoir animer l'atelier de la Fresque One Health
- Savoir guider des participants à travers les étapes et le contenu de l'atelier
- Savoir adopter une posture d'animation et appliquer les techniques adaptées à chaque public



Programme détaillé



Introduction (20 min)

- Cadrage et déroulé de la formation
- Rappel des objectifs de l'atelier,



Format de l'atelier (50 min)

- Introduction à la Fresque One Health,
- Les ingrédients de la Fresque One Health
- Les clés de la facilitation de l'atelier : les différents rôles de la facilitation, les différents profils de participants, comment mettre le groupe en mouvement



Déroulé de l'atelier (1h30)

- Introduction de l'atelier,
- Mini-jeu sur les écosystèmes
- Déroulé de la Fresque One Health : revue des lots et rappel des messages clés
- Présentation des différents debriefing possibles



Créativité, Restitution et tour des émotions (20 min)

- S'approprier la phase de créativité, la phase de restitution et la phase du tour des émotions
- Conseils & bonnes pratiques



Ressources d'animation (15 min)

- Introduction à l'espace des animateurs et au réseau de la communauté des animateurs



Kit d'animation (15 min)

- Le pas à pas d'animation,
- Les clés de facilitation et la place de l'animateur,



Questions & réponses (15 min)



Conclusion (15 min)